



ՈՒՍՈՒՑՉԻ ԱՌԱՐԿԱՅԱԿԱՆ ԳԻՏԵԼԻՔԻ ՍՏՈՒԳՈՒՄ

2023

ԻՆՖՈՐՄԱՏԻԿԱ

ԹԵՍՏ 4

ԽՄԲԻ ՀԱՄԱՐԸ

ՆՍՏԱՐԱՆԻ ՀԱՄԱՐԸ

Հարգելի՛ ուսուցիչ

Խորհուրդ ենք տալիս առաջադրանքները կատարել ըստ հերթականության:
Ուշադիր կարդացե՛ք յուրաքանչյուր առաջադրանք: Եթե չի հաջողվում որևէ առաջադրանքի
անմիջապես պատասխանել, ժամանակը խնայելու նպատակով կարող եք դրան
անդրադառնալ ավելի ուշ:

Թեստ-գրքույկի էջերի դատարկ մասերը կարող եք օգտագործել սևագրության համար:

Ընտրովի պատասխաններով 1-40

1

Ո՞րն է Microsoft Excel-ի «ԵՎ» ֆունկցիայի գրառման ընդհանուր տեսքը:

1. OR (պայման_1; պայման_2;...; պայման_N)
2. AND & OR(պայման_1; պայման_2;...; պայման_N)
3. NOT(պայման_1; պայման_2;...; պայման_N)
4. AND (պայման_1; պայման_2;...; պայման_N)

2

Ո՞րն է Microsoft Excel-ի «ԿԱՄ» ֆունկցիայի գրառման ընդհանուր տեսքը:

1. OR (պայման_1; պայման_2;...; պայման_N)
2. IF (պայման; արտահայտություն_1; արտահայտություն_2)
3. ELSE(պայման_1; պայման_2;...; պայման_N)
4. AND (պայման_1; պայման_2;...; պայման_N)

3

Microsoft Excel էլեկտրոնային աղյուսակի բջջում գրված հետևյալ արտահայտություններից ո՞րն է բանաձև:

1. =4*6+5
2. 8*(F5-D2)+105/5
3. 70/(5+2)=
4. 2*(35-20)+45/5

4

Ի՞նչ է վերադարձնում Microsoft Excel-ի INT(x) ֆունկցիան:

1. $x_1, x_2, x_3, \dots, x_N$ արգումենտների արտադրյալը
2. x արգումենտը չգերազանցող դրան ամենամոտ ամբողջ թիվը
3. $x_1, x_2, x_3, \dots, x_N$ արգումենտներից փոքրագույնը
4. $x_1, x_2, x_3, \dots, x_N$ արգումենտների գումարը

5

Microsoft Excel-ի Sheet1, Sheet2 և Sheet3 աշխատանքային թերթերի A1 բջիջների պարունակությունների գումարը հաշվող բանաձևը ունի հետևյալ տեսքը.

1. Sheet1!A2+Sheet2!A2+Sheet3!A2
2. Sheet1!A1+Sheet1!A1+Sheet1!A1
3. Sheet1!A1+Sheet2!A1+Sheet3!A1
4. Sheet1!1A1+Sheet2!2A1+Sheet3!3A1

6

Microsoft Excel էլեկտրոնային աղյուսակում \$A\$7 հասցեն՝

1. տեղական է
2. բացարձակ է
3. համայնքային է
4. հարաբերական է

7

Պասկալում կիրառվում են երկու տիպի ենթածրագրեր՝

1. ենթածրագրեր և ծրագրեր
2. կարգեր և միավորներ
3. սիմվոլային և տրամաբանական տարրեր
4. պրոցեդուրաներ և ֆունկցիաներ

8

Եթե զանգվածի տարրին դիմելիս միայն մեկ ինդեքս է կիրառվում, ապա այն անվանում են.

1. միաչափ
2. չորս չափանի
3. եռաչափ
4. երկչափ

9

Պասկալում ի՞նչ տիպ է գրառումը:

1. ստացիոնար
2. ֆունկցիոնալ
3. կառուցվածքային
4. պայմանական

10

Microsoft Access-ում ի՞նչ գործողություն է կատարվում Create query in Design view հրամանի օգնությամբ.

1. ստեղծվում է հարցում շարժումների օգնությամբ
2. ստեղծվում է հարցում կոնստրուկտորի օգնությամբ
3. ստեղծում է ցիկլ
4. հնարավորություն է տալիս ստեղծել նոր կայք ծրագրի ներսում

11 Microsoft Access–ում AutoNumber հաշվիչը կարող է բնական թիվ պարունակել, որի արժեքը յուրաքանչյուր հաջորդ գրառմանն անցնելիս ավտոմատ ավելացվում է.

1. տասով
2. երկուսով
3. մեկով
4. երեքով

12 Microsoft Access–ում հարցումներ ձևակերպելիս Show տողը նախատեսված է այն դաշտերը նշելու համար, որոնք պետք է էկրանին.

1. թաքցնել
2. ջնջել
3. ցուցադրել
4. պատճենել

13 Microsoft Access–ում ձևի դաշտերում տվյալները ներմուծելիս նախորդ դաշտին կարելի է անցնել ստեղնաշարի հետևյալ ստեղնով.

1. Ctrl և Tab
2. Shift և Tab
3. Esc և Tab
4. Shift և Ctrl

14 Microsoft Access–ում Field անվամբ տողի բջիջներում կտեղակայվեն աղյուսակի ընտրված.

1. սեղմակները
2. երկարությունները
3. բարձրությունները
4. դաշտերը

15 Microsoft Word–ում տեքստային փաստաթղթի բովանդակության ցանկի ավտոմատ ստեղծման համար անհրաժեշտ է ընտրել հետևյալ հրամանը՝

1. Insert Caption
2. Table of Contents
3. Insert Index
4. Insert Footnote

16

Microsoft Word-ում ո՞ր ստեղծողի միաժամանակյա սեղմումով կարելի անցնել նոր էջ:

1. Tab և Enter
2. Shift և Enter
3. Ctrl և Tab
4. Ctrl և Enter

17

Microsoft Word-ում ավտոմատ թվային համարակալում սահմանելու համար անհրաժեշտ է ընտրել հետևյալ հրամանը՝

1. Numbering
2. Replace
3. Sort
4. Find

18

Ո՞ր հրամանով են Microsoft Word տեքստային խմբագրիչի միջավայրում ներմուծում ծանոթագրություն:

1. Caption
2. Index and Tables
3. Footnote
4. Footer

19

Microsoft Word տեքստային խմբագրիչի միջավայրում ստեղծած փաստաթղթում մեկնաբանություններ տեղադրելու համար կիրառում են հետևյալ հրամանը.

1. Comment
2. Bookmark
3. Markup
4. GoTo

20

Microsoft Word տեքստային խմբագրիչում պայմանանաշանների, պարբերությունների և էջերի պահպանված ձևաչափն անվանում են.

1. ցուցակ
2. ոճ
3. վերնագիր
4. պայմանանաշան

21 Microsoft Word տեքստային խմբագրիչում ստեղծված աղյուսակի վերնագիրը բոլոր էջերում ավտոմատ կերպով կրկնելու համար անհրաժեշտ է նշել առաջին էջում տեղակայված վերնագիրն ու մենյուի տողի Table ենթամենյուից ընտրել հետևյալ հրամանը.

1. Home Table Repeat
2. Insert Rows Repeat
3. Heading Rows Repeat
4. Heading Rows Delete

22 Adobe Photoshop գրաֆիկական խմբագրիչի պատուհանում բացված բոլոր վահանակները կարելի է միաժամանակ փակել հետևյալ ստեղծով:

1. Shift
2. Esc
3. Tab
4. Ctrl

23 Adobe Photoshop գրաֆիկական խմբագրիչում պատկերի նշված տիրույթի սահմանների չափսը փոփոխելու համար անհրաժեշտ է ընտրել մենյուի տողի Select ենթամենյուի հետևյալ հրամանը`

1. Invers
2. Deslsect
3. Save Selection
4. Expand կամ Contract

24 Adobe Photoshop գրաֆիկական խմբագրիչում պատկերը կադրավորելու համար անհրաժեշտ է ընտրել հետևյալ գործիքը.

1. Crop
2. Blur Tool
3. Pen Tool
4. Eraser Tool

25 Adobe Photoshop գրաֆիկական խմբագրիչում գլխազարդ ձևավորելու համար անհրաժեշտ է նշել պատկերի անհրաժեշտ տիրույթը և ընտրել մենյուի տողի...

1. View ենթամենյուի Snap հրամանը
2. Edit ենթամենյուի Fill հրամանը
3. Select ենթամենյուի Father հրամանը
4. Select ենթամենյուի Grow հրամանը

26 Adobe Photoshop գրաֆիկական խմբագրիչում նշումը վերացնելուց հետո այն նորից վերականգնելու համար անհրաժեշտ է ընտրել մենյուի տողի.

1. File ենթամենյուի Reselect հրամանը
2. Select ենթամենյուի Reselect հրամանը
3. File ենթամենյուի New հրամանը
4. Window ենթամենյուի Reselect հրամանը

27 Adobe Photoshop գրաֆիկական խմբագրիչում պատկերի նշված տիրույթի տեղաշարժը կարելի է չեղարկել մենյուի տողի.

1. Rename ենթամենյուի Go հրամանով
2. Edit ենթամենյուի Undo Move հրամանով
3. Edit ենթամենյուի Stroke հրամանով
4. View ենթամենյուի Undo Move հրամանով

28 10-ական համակարգում ներկայացված 0,0546875₁₀ թիվը ներկայացրել են 2-ական համակարգում: Ընտրել ճիշտ տարբերակը:

1. 0,00001
2. 0,0000111
3. 0,00001111
4. 0,000011

29 10-ական համակարգում ներկայացված 209₁₀ թիվը ներկայացրել են 16-ական համակարգում: Ընտրել ճիշտ տարբերակը:

1. D1
2. A1
3. C1
4. E1

30 16-ական համակարգում ներկայացված A5F₁₆ թիվը ներկայացրել են 10-ական համակարգում: Ընտրել ճիշտ տարբերակը:

1. 9677,875
2. 2655,875
3. 4952,4375
4. 3644,875

31

8-ական համակարգում ներկայացված 1267,34₈ թիվը ներկայացրել են 10-ական համակարգում: Ընտրել ճիշտ տարբերակը:

1. 196,6375
2. 358,7372
3. 695,4375
4. 597,2315

32

8-ական համակարգում ներկայացված 103,76₈ թիվը ներկայացրել են 2-ական համակարգում: Ընտրել ճիշտ տարբերակը:

1. 1101,000011
2. 1000010,0011
3. 10011101,0101
4. 1000011,11111

33

2-ական համակարգում ներկայացված 1011101,11001011₂ թիվը ներկայացրել են 16-ական համակարգում: Ընտրել ճիշտ տարբերակը:

1. 5D,CB
2. 4D,B
3. 7D,FB
4. 8E,F

34

Որոնողական համակարգում բանալի-բառերի միջև ի՞նչ նպաստակով է դրվում + նշանը:

1. բանալի-բառերից յուրաքանչյուրի ոչ պարտադիր առկայությունը շեշտելու
2. բացառման գործողությունը շեշտելու
3. մաթեմատիկական գործողությունների օգնությամբ թվեր գումարելու
4. բանալի-բառերից յուրաքանչյուրի պարտադիր առկայությունը շեշտելու

35

Ի՞նչ կփնտրի որոնողական համակարգը, եթե տվյալ բանալի-բառից առաջ դրված է – նշանը:

1. կփնտրի այն փաստաթղթերը, որոնք տվյալ բառը պարունակում են
2. կվերաբեռնավորի որոնողական համակարգը
3. կփնտրի միայն բառը պարունակող չափերնտերը
4. կփնտրի այն փաստաթղթերը, որոնք տվյալ բառը չեն պարունակում

36

Ո՞ր նշանը պետք է կիրառել որոնողական համակարգում բանալի բառի հոմանիշը որոնելու համար:

1. &
2. ~
3. %
4. *

37

HTML լեզվում տեքստի ձևավորման մեջ Face հատկանիշով սահմանվում է՝

1. էջի տեսքը
2. ներդրված նկարի տեսքը
3. տառատեսակը
4. ներդրված անիմացիան

38

HTML-ում `Ղասարանի տեսաֆիլմ` թեզը *Ղասարանի տեսաֆիլմ* բառերը կդարձնի՝

1. հիպերհղում
2. միայնակ թեզ
3. գույգով թեզ
4. քառամակարդակ թեզ

39

HTML լեզվում համարակալված ցուցակը պետք է՝

1. սկսվի `` թեզով և ավարտվի `` թեզով
2. սկսվի `` թեզով և ավարտվի `` թեզով
3. սկսվի `<l>` թեզով և ավարտվի `</l>` թեզով
4. սկսվի `` թեզով և ավարտվի `` թեզով

40

Քանի՞ Բիթ է պարունակում 16 ՄԲայթը:

1. 2^{27}
2. $16 \cdot 10^6$
3. $64 \cdot 10^6$
4. 2^{23}

Կարճ պատասխաններով 41-70

41 Ենթադրենք՝ դասագրքի մեկ էջը պարունակում է 29 տող տեքստ, իսկ յուրաքանչյուր տողում կա 65 պայմանանշան: Քանի՞ բայթ հիշողության ծավալ կգրադեցնի դասագրքի այդպիսի 3 էջը համակարգչում ANSI կոդավորման համակարգում:

Պատասխան՝ _____

42 Քանի՞ բայթ ծավալով հիշողություն կգրադեցնի 56x56 փիքսել պարունակող գրաֆիկական պատկերը RGB համակարգում:

Պատասխան՝ _____

43 Համակարգչում քանի՞ բայթ հիշողության ծավալ կգրադեցնի «Ես շատ եմ սիրում Համո Սահյանի բանաստեղծությունները» նախադասությունը ANSI կոդավորման համակարգում: (Չակերտները հաշվի չառնել)

Պատասխան՝ _____

44 Քանի՞ բիթ ծավալով հիշողություն կգրադեցնի Unicode կոդավորման համակարգում «Ես ընդունվել եմ համալսարան» հաղորդագրությունը: (Չակերտները հաշվի չառնել):

Պատասխան՝ _____

45 Microsoft Excel ծրագրում ի՞նչ արժեք կընդունի ROUND(B2,0) ֆունկցիան, աղյուսակային հետևյալ տվյալների դեպքում.

	A	B
1	-51	7.246
2	101	15.231
3	714	2.25

Պատասխան՝ _____

46 Microsoft Excel ծրագրում ի՞նչ արժեք կընդունի AVERAGE(A1:A3) ֆունկցիան, աղյուսակային հետևյալ տվյալների դեպքում.

	A	B
1	18	28.246
2	24	172.23
3	57	86.45

Պատասխան՝ _____

- 47 Microsoft Excel ծրագրում ի՞նչ արժեք կընդունի SQRT(A3) ֆունկցիան, աղյուսակային հետևյալ տվյալների դեպքում.

	A	B
1	75	35.246
2	214	-7615.25
3	64	48.95

Պատասխան՝ _____

- 48 Microsoft Excel ծրագրում ի՞նչ արժեք կընդունի ROUNDDOWN(B2,0) ֆունկցիան, աղյուսակային հետևյալ տվյալների դեպքում.

	A	B
1	-95.8974	17.246
2	545.82	32.78828
3	125.78	4524.25

Պատասխան՝ _____

- 49 Microsoft Excel ծրագրում ի՞նչ արժեք կընդունի ROUNDUP(B2,0) ֆունկցիան, աղյուսակային հետևյալ տվյալների դեպքում.

	A	B
1	-895	4.146
2	78588	78.23328
3	5612	4657.15

Պատասխան՝ _____

50 Տրված է Microsoft Excel էլեկտրոնային աղյուսակի հատված: Բանաձևով հաշվել B3 բջջի արժեքը:

	A	B
1	17.5	789
2	6	=A2*2
3	=A2+\$A\$1	=A3*B2

Պատասխան՝ _____

51 Microsoft Access-ում Currency դրամական տիպը կարող է թիվ պարունակել, որի ամբողջ մասը հնարավորություն ունի պահել մինչև _____ նիշ:

Պատասխան՝ _____

52 Microsoft Access-ում Currency դրամական տիպը կարող է թիվ պարունակել, որի կոտորակայինը մասը հնարավորություն ունի պահել մինչև _____ նիշ:

Պատասխան՝ _____

53 Ինչի՞ է հավասար 2-ական համակարգում թվերի հետ կատարված 100100010_2 : 1010_2 գործողության արդյունքը:

Պատասխան՝ _____

54 Ինչի՞ է հավասար 2-ական համակարգում թվերի հետ կատարված $00011_2 + 0011_2$ գործողության արդյունքը:

Պատասխան՝ _____

55 Ինչի՞ է հավասար 2-ական համակարգում թվերի հետ կատարված $111_2 - 010_2$ գործողության արդյունքը:

Պատասխան՝ _____

56

Ինչի՞ է հավասար 2-ական համակարգում թվերի հետ կատարված $11_2 \times 01_2$ գործողության արդյունքը:

Պատասխան՝ _____

57

2-ական համակարգում ներկայացված 1101101_2 թիվը ներկայացրել են 10-ական համակարգում: Ինչի՞ է հավասար այն:

Պատասխան՝ _____

58

10-ական համակարգում ներկայացված 13_{10} թիվը ներկայացրել են 2-ական համակարգում: Ինչի՞ է հավասար այն:

Պատասխան՝ _____

59

HTML լեզվում քանի՞ մակարդակ է նախատեսված վերնագրերի համար:

Պատասխան՝ _____

60

CSS-ում գրված հետևյալ կոդում փաստաթղթի ձախ եզրից քանի՞ px հեռավորության վրա է տեղադրվել h1 մակարդակի վերնագիրը:

```
h1
{
position:absolute;
top: 50px;
left: 100px;
}
```

Պատասխան՝ _____

61

CSS-ում գրված հետևյալ կոդում քանի՞ փիքսել դեպի ձախ է տեղաշարժվել պատկերը իր նախկին դիրքից:

```
#dog
{
position:relative;
left: 300px;
bottom: 100px;
}
```

Պատասխան՝ _____

62

CSS-ում գրված հետևյալ կոդում ներքին բացասի չափերը padding-ի փոփոխությամբ սահմանված է հետևյալ կերպ՝

```
padding-top: 20px;  
padding-right: 30px;  
padding-bottom: 40px;  
padding-left: 50px;
```

Կրճատ գրելաձևում լրացնել բացթողնվածը.

```
padding: 20px 30px _____ px 50px;
```

Պատասխան՝ _____

63

s փոփոխականի ի՞նչ արժեք կարտածվի C++ ծրագրավորման լեզվով գրված հետևյալ ծրագրի կատարման արդյունքում:

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
int main()  
{  
int s;  
s=129%4;  
cout<<s<<endl;  
}
```

Պատասխան՝ _____

64

s փոփոխականի ի՞նչ արժեք կարտածվի C++ ծրագրավորման լեզվով գրված հետևյալ ծրագրի կատարման արդյունքում:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
int s,i;
s=0;
i=1;
do
{
s+=i;
i+=1;
}
while(i<=9);
cout<<"s="<<s<<endl;
}
```

Պատասխան՝ _____

65

s փոփոխականի ի՞նչ արժեք կարտածվի C++ ծրագրավորման լեզվով գրված հետևյալ ծրագրի կատարման արդյունքում:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
int x=15, y=4, s;
s=x*y;
cout<<"s="<<s<<endl;
}
```

Պատասխան՝ _____

66

Պասկալում x -ը ամողջ փոփոխական է, որի արժեքը 215 է: Ի՞նչ կարտածվի `WRITE('x=', x:2)` հրամանով:

Պատասխան՝ _____

67

Պասկալում, ի՞նչ արժեք կընդունի x -ը՝ `DELETE(x,3,1)`; պրոցեդուրայի կատարման արդյունքում, եթե $x = '12345'$; (պատասխանը գրել առանց չակերտի):

Պատասխան՝ _____

68

Պասկալով գրված ծրագրում ամենաշատը քանի՞ պայմանանշան կարող է պարունակել s տողը:

```
PROGRAM Tox_2;
VAR s:STRING[100]; k:BYTE;
BEGIN REPEAT
  READLN(s);
  UNTIL LENGTH(s)<=50;
  WHILE POS('a',s)>0 DO
  BEGIN k:=POS('a', s);
  DELETE(s, k, 1);
  INSERT('cc', s, k)
  END;
  WRITELN(s)
END.
```

Պատասխան՝ _____

69

Ո՞ր պնդումներն են ճիշտ:

1. Adobe Photoshop ծրագրի պատուհանում հիմնական գույնը չի կարող փոփոխվել:
2. Ալգորիթմը քայլերի (գործողությունների) կարգավորված հաջորդականություն է, որը հանգեցնում է սպասված արդյունքին:
3. Adobe Photoshop ծրագրի պատուհանում շերտի անթափանցելիության չափը փոփոխելու համար անհրաժեշտ է ընտրել շերտը, շերտերի վահանակի Lock դաշտում սահմանել անթափանցելիության չափը:
4. Գծային են կոչվում այն ալգորիթմները, որտեղ պարամետրերի արժեքներից անկախ՝ գործողությունները կատարվում են միշտ միևնույն հաջորդականությամբ՝ վերից վար, յուրաքանչյուր գործողություն միայն մեկ անգամ:
5. Որոնման համակարգում բերված արտահայտությունը նույնությամբ որոնելու համար կարելի է այն վերցնել չակերտների մեջ:

70

Ո՞ր պնդումներն են ճիշտ:

1. Pascal ծրագրավորման լեզվում Ֆունկցիայի անունը ցանկացած իդենտիֆիկատոր է:
2. Pascal ծրագրավորման լեզվում STR(x,s) ստանդարտ պրոցեդուրան ամբողջ կամ իրական տիպի x թիվը վեր է ածում դրան համարժեք թվային մեծության:
3. Pascal ծրագրավորման լեզվում WRITE(s[2]); հրամանով կարտածվի s տողի երկրորդ պայմանանշանը:
4. Pascal ծրագրավորման լեզվում, եթե s1: = 'aaa'; s2:='bbbbbb'; ապա INSERT(s1,s2,4)-ից հետո WRITE(s2); հրամանը կարտածի bbbbaabb:
5. Pascal ծրագրավորման լեզվում, CONCAT(s1,s2, ... , sn)-ը ստանդարտ ֆունկցիա է, որը վերադարձնում է s տողում առկա պայմանանշանների քանակը: